

## 【9/16(金)PM 4:00 より適用される新ルールについて】

### ■追加・変更点

#### ①各種手数料が追加・変更

##### <アカウント間送金関連>

- Eウォレットまたはライセンスの運用利益を他のアカウントのDウォレットに移す → 3% (送金手数料)
- 他の人にライセンスを買い与える場合 → 3%(送金手数料)

##### <ライセンス購入関連>

- 暗号資産 (BTC/ETH/USDT/USDC) を送金してライセンス購入する場合 → 2%(入金手数料)
- Dウォレットへの入金 → 2%(入金手数料)
- ライセンス購入時 → 99ドル(アカウント管理手数料)

※自身のアカウント内でDウォレットに金額を移す場合、ウォレットからライセンス購入する場合は追加手数料なし

#### ②ライセンス種別が「パートナー」と「カスタマー」に分かれる

•パートナー → Webセミナーなどの教育コンテンツの提供が受けられるライセンス。16ヶ月間サービスを受けられる。(Webセミナーは毎週金曜日0時より開催。日本語版チャンネルやアーカイブもあり)

ただし、運用サービスは受けられない。

また、パートナーライセンスを所持していないとネットワーク報酬は受けられない。

•カスタマー → これまでのように16ヶ月で購入額の3倍の利益が出るように目指して運用されていくライセンス。

紹介を出してもネットワーク報酬は受けられず、直紹介報酬のみ受けられる。ランク制度は適用されない。

### ■これら変更によって追加されるサブルールは以下のとおり

1.新規購入ライセンスは購入時にパートナーまたはカスタマーを選択(パートナーとカスタマーはそれぞれ選択または購入することで両方所持することも可能)

2.9/16 PM 4:00 以前に購入済みのライセンスについては、「パートナー」か「カスタマー」を選択する。(9/30までにどちらか選択されていない場合は、カスタマーに設定される)

3.運用満期を迎えたライセンスはパートナーまたはカスタマーに設定することは出来ない

4.カスタマーからパートナーにはいつでも変更出来るものの、パートナーからカスタマーには変更出来ない

5.パートナーライセンスを1つ以上持っていないと、ネットワークの紹介報酬が受けられない(週ごとの報酬受取額のキャップはパートナーライセンスの合計金額によって決まる、金額ごとのキャップはこれまでどおり)

6.カスタマーからパートナーに切り替えた場合、その時点で運用サービスは停止する

7.パートナー、カスタマーどちらの紹介を出しても、ネットワークの紹介金額は加算される

8.<※超重要※>

9/16 PM 4:00 までにパートナーライセンスを取得しておかないと、ネットワークボリュームの金額がリセットされる

#### ■変更事由

250万口座を達成して世界各国の金融当局に目をつけられ始めている。

運用サービスとして活動していくと、国によっては問題となる可能性が高くなってきたため、教育コンテンツとしての会社とするよう方針転換を図った。(ついでに運用サービスもあり)

本格的に規制が掛かったり、会社が活動出来なくなる前に、今後も継続していけるようにするための対応。

#### ■つまるところのまとめ

•運用サービスのみ受けられればOKな人

→ライセンスはカスタマーにしましょう。

購入手数料が今後99ドルになったり、アカウント間の送金やライセンス購入時に手数料が発生するため注意。

•紹介を出すため、今後も紹介報酬を受けたい

→パートナーライセンスを取得しましょう。

これまでの1週間で受け取れるキャップ額と同じ金額のパートナーライセンスを所持すれば大丈夫です。

その他出てきていないルールは基本的に変更はありません。(出金ルールや手数料、ネットワークボリュームの計算など)